Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas

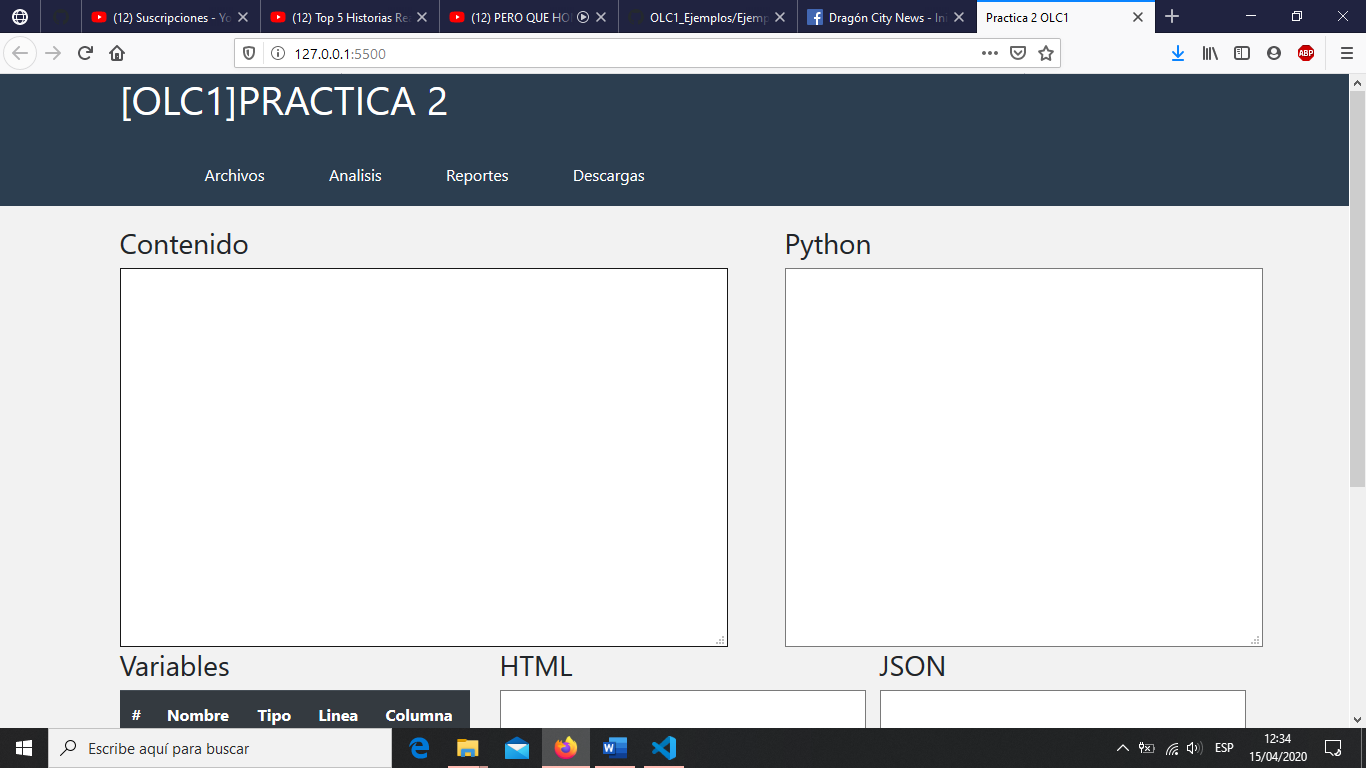
Organización Lenguajes y Compiladores 1

Nombre: Selvin Lisandro Aragón Pérez

Carnet: 201701133

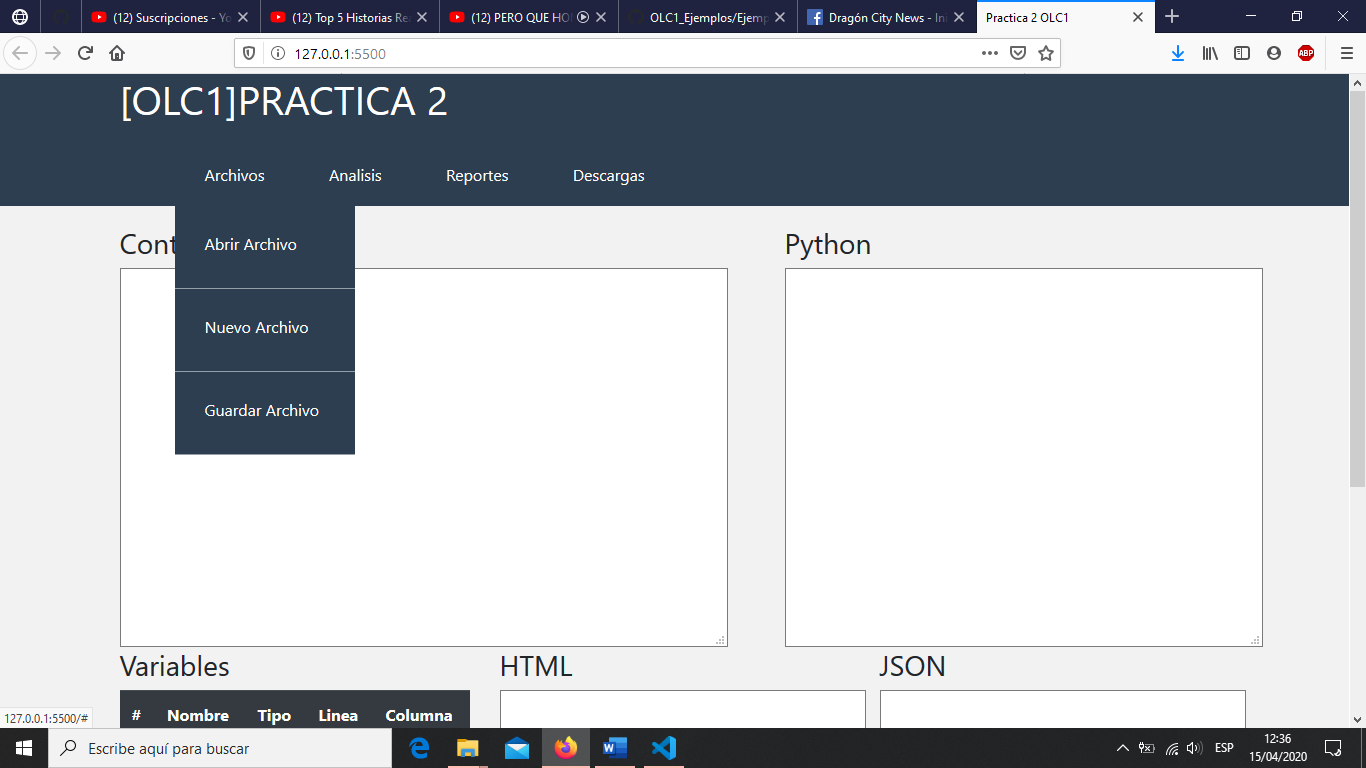
**MANUAL USUARIO**

El objetivo de la siguiente página web es transformar de una sentencia de c# a Python así como encontrar cadenas html y transfórmalas a un json. Al abrir la pagina web se mostrara lo siguiente.



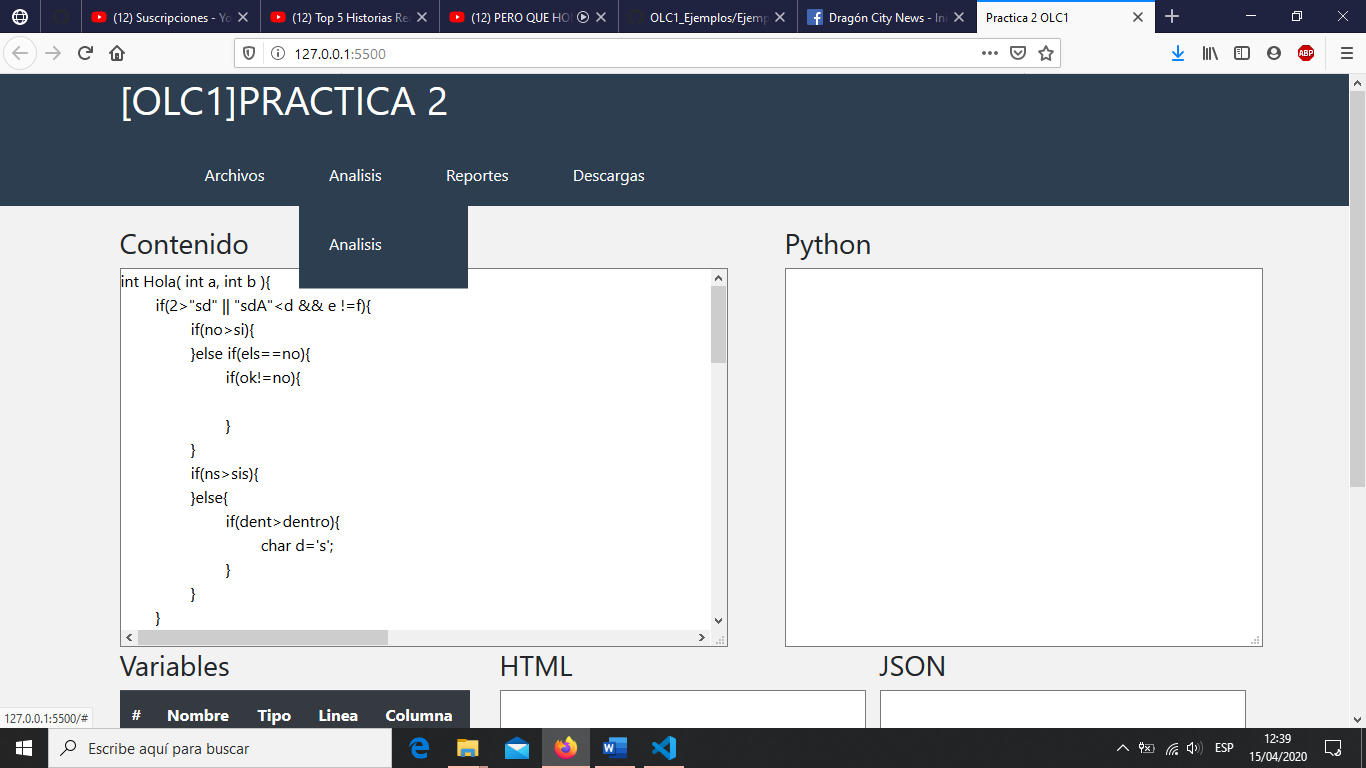
**Archivo:** Al seleccionar esta opción se podrán elegir las siguientes opciones

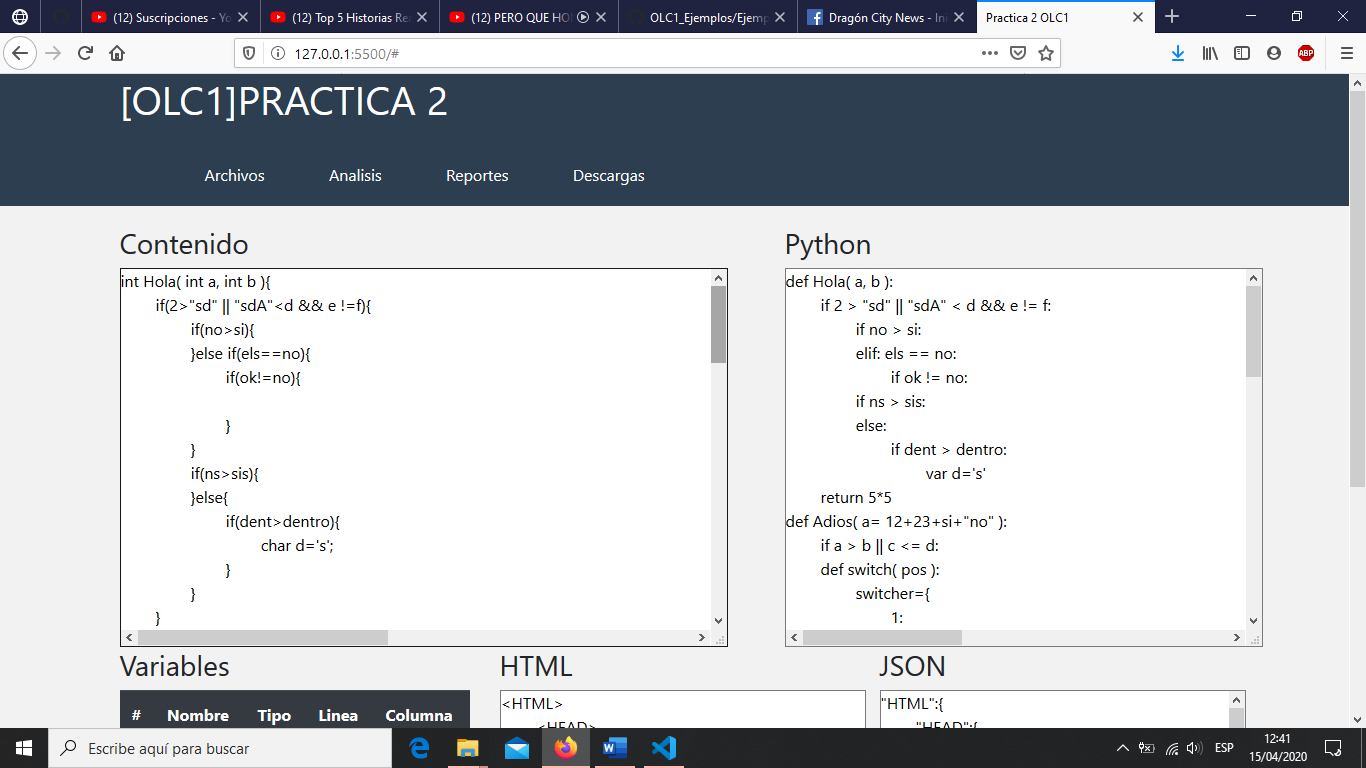
* Abrir: Cargara los datos de un archivo .cs
* Nuevo Archivo: Creara un nuevo archivo.
* Guardar Como: Guardamos el texto de entrada en un .cs



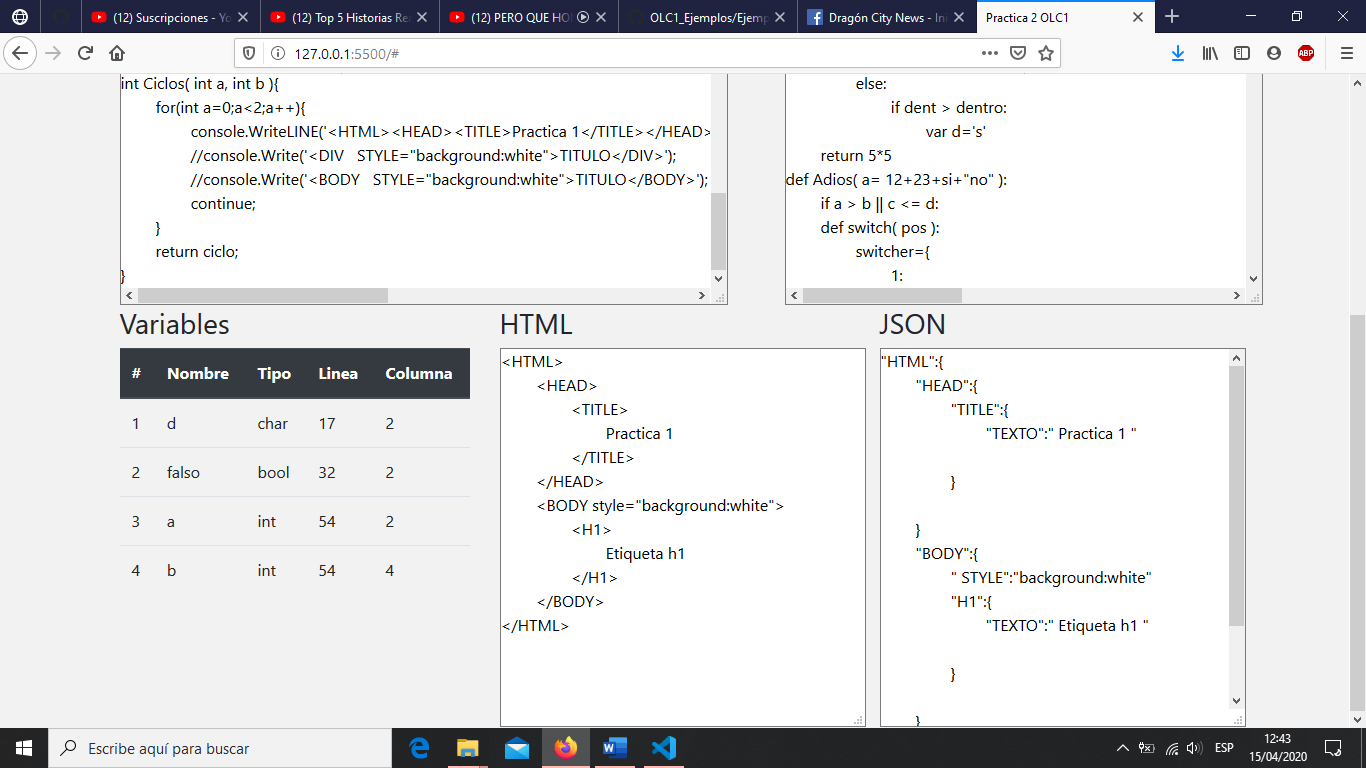
**Análisis:** Al seleccionar esta opción se podrán elegir las siguientes opciones

* Analisis: Generara una cadena Python a partir del archivo c#



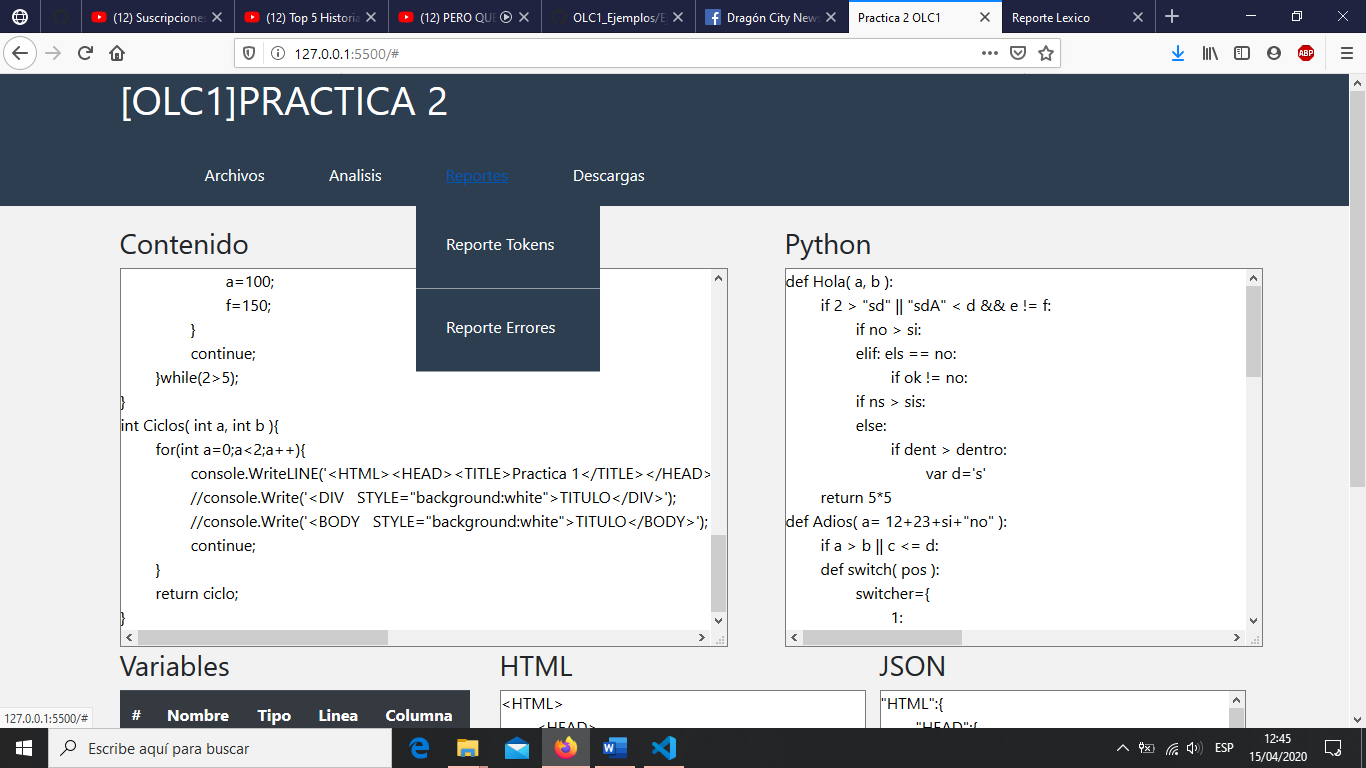


También reconocerá cadenas Html dentro de las cadenas de impresión así como reconociendo las variables que fueron declaradas mostrando así su equivalente en formato json.

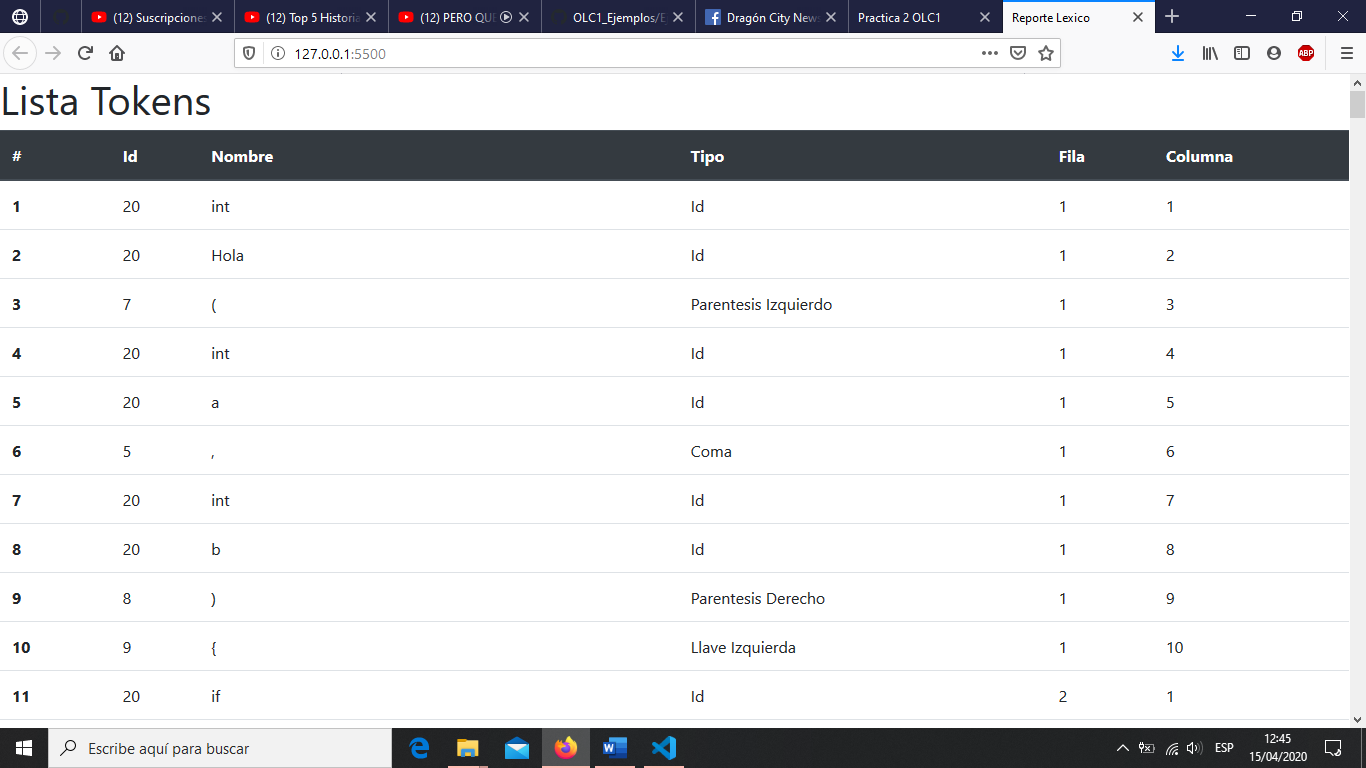


**Reportes:** Al seleccionar esta opción se podrán elegir las siguientes opciones

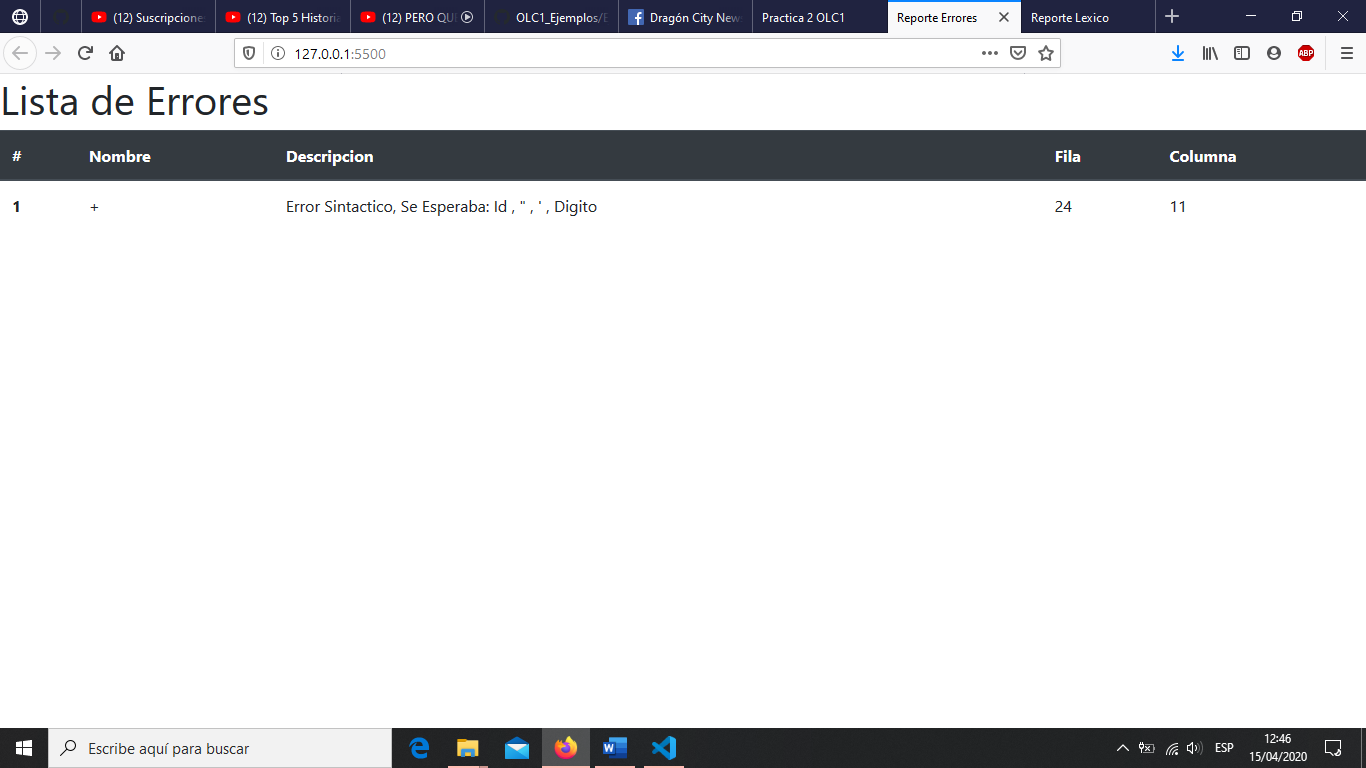
* Reporte Tokens: Generara un archivo html donde mostrara todos los tokens reconocidos
* Reporte Errores: Generara un archivo html donde mostrara todos los tokens no reconocidos asi como errores sintacticos



**Reporte de Tokens**



**Reporte de Errores**



**Descargas:** Al seleccionar esta opción se podrán elegir las siguientes opciones

* Descargar Python: Se guardara el contenido con extensión .py
* Descargar Html: Se guardara el contenido con extensión .html
* Descargar Json: Se guardara el contenido con extensión .json

